



Résumé des règles

Ce résumé est fait pour aider les joueurs en cours de partie à assimiler les règles et les possibilités du jeu. A laisser à leur disposition durant la partie en la photocopiant ou en la téléchargeant sur le site de L'Alcyon : alcyon-jdr.com

Gagner des points de Puissance

Un joueur peut gagner **deux** points de Puissance si durant son Tableau :

- ☉ il met en scène la Vertu de son personnage
- ☉ il met en scène la Souffrance de son personnage
- ☉ il raconte comment son personnage se lie à un autre personnage

Durant un Tableau brossé par un autre joueur (pas un Tableau du meneur), un seul joueur peut gagner **un** point de Puissance si :

- ☉ il décrit les souffrances des habitants du lieu (pas les prêtres)
- ☉ il décrit comment les actions du Culte et des fidèles nuisent au lieu

Augmenter ses chances durant un Affrontement

1. Un joueur peut lancer deux dés et garder le résultat qu'il préfère si :

- ☉ une Singularité du personnage est concernée par l'action
- ☉ son personnage explique pourquoi les habitants du lieu devraient arrêter de craindre Monostatos, désobéir au Culte ou passer à l'action contre lui

2. Pour chaque Alliance qu'il possède, le joueur peut lancer une fois le dé sans dépenser de point de Puissance, en racontant comment ses alliés l'aident.

3. Si un joueur raconte comment son personnage manifeste son orgueil, il peut lancer deux fois le dé sans dépenser de points de Puissance. Il gagne alors également un Affaiblissement.

4. Un joueur qui ne mène pas l'action peut dépenser un de ses points de Puissance pour raconter comment son personnage intervient pour aider celui du joueur qui mène l'action.

Utiliser un point de Désir

Pour un point de Désir, un joueur peut raconter à tout moment :

- ☉ soit comment son personnage se débarrasse ou débarrasse un autre personnage d'un Affaiblissement
- ☉ soit comment son personnage acquiert une Alliance : il parvient à se faire un ou plusieurs alliés
- ☉ soit comment son personnage parvient à avancer partiellement vers son objectif