Mise à jour des règles

Cette mise à jour est là pour vous permettre de profiter pleinement de *Monostatos,* en éclaircissant les points de règles restés confus malgré les relectures et en vous proposant les variantes de jeu apparues après la publication du jeu.

Dernière mise à jour : 9 novembre 2012

Eclaircissement

p.61 : La phrase « Un joueur peut gagner deux points de Puissance si durant son Tableau : » doit être comprise comme « Un joueur peut gagner deux points de Puissance si durant son Tableau il fait une de ces descriptions : ». Cela signifie que le joueur ne peut obtenir qu'une seule fois deux points de Puissance par Tableau, en faisant une description dans cette liste. Il peut faire d'autres descriptions (de cette liste ou non), mais elles ne lui rapporteront pas de points de Puissance.

Ceci est également valable pour les descriptions du meneur (p. 62).

Cette mise au point est incluse dans la révision de la première édition.

Variante

Le paragraphe 4 de la page 68 ne s'applique plus. A la place, un personnage gagne un Affaiblissement lorsque le joueur qui le contrôle perd un Affrontement. C'est le meneur qui décrit ce qu'est l'Affaiblissement et qui raconte comment il survient dans la conclusion de l'Affrontement. Toutes les autres règles s'appliquent.

Cette variante accentue le pouvoir du meneur de jeu et la menace du Culte sur les personnages. Elle renforce également la cohérence générale du jeu.

N'oubliez pas qu'un joueur peut donner un de ses points de Désir à un joueur qui l'a aidé durant un Affrontement ; un joueur dont le personnage a un Affaiblissement peut ainsi se débarrasser de cet Affaiblissement (grâce à un point de Désir obtenu en aidant un autre joueur) sans nécessairement mettre son personnage en péril.

D'autres variantes disponibles sur ***Les Atelier Imaginaires*** *: lesateliersimaginaires.com*