

RÉSUMÉ DES RÈGLES POUR LES JOUEURS

EXPLORATION

Un joueur peut recevoir des jetons du meneur de plusieurs manières :

- en racontant comment son explorateur fait des suppositions sur le lieu ;
- en développant sa relation avec un autre personnage ;
- en racontant les sentiments et émotions de son explorateur face aux ruines.

POINTS DE VOYAGE

Lorsque cela lui semble approprié dans l'histoire un joueur peut augmenter sa valeur de Voyage de 1 point sans dépasser la valeur d'Eveil. Il peut le faire en racontant :

- comment son explorateur explique pourquoi sa question métaphysique est importante pour lui ;
- comment son explorateur se lie à un habitant ou un être des ruines ;
- comment son explorateur connaît une expérience hors du commun ;
- comment son explorateur trouve et s'approprie un objet important du lieu ;
- comment son explorateur trouve un élément de réponse – jamais la réponse définitive – à sa question métaphysique.