

# Vermifuge

Situation mystérieuse pour Innommable 008

1. Lieu, période, contexte : Snaketown, petite ville construite le long d'une route au beau milieu du désert américain. Été 1980. La ville existe grâce aux routiers qui font étape ici. Motel, drugstore, maison du sheriff, temple protestant, habitations en préfabriqués, quelques fermes de bétails.

2. Source Il y a une vingtaine d'années, une divinité souterraine s'est réveillée d'un long sommeil. Elle est affamée et a besoin de nourrir ses rejetons, en forme de vers comme elle. Elle dévore humains, têtes de bétail, arbres... Elle est attirée par toute matière biologique, qui est plutôt rare dans ce lieu désertique. Elle est le symbole d'une faim inextinguible, d'un néant sourd et aveugle qui continuera à grandir jusqu'à tout absorber si rien ne l'arrête.

3. Les antagonistes sont l'ensemble des habitants de Snaketown. Ils sont tous au courant du réveil du Grand Ver, comme ils l'appellent, et cherchent à se protéger en le nourrissant régulièrement, pour éviter qu'il ne s'attaque à eux, à leur bétail et à leurs habitations. Ils ont peur que personne ne les croient ou ne les aide s'ils en parlent. Le sheriff Sid Dustworm et ses adjoints capturent chaque semaine des clochards, des errants, des prostituées ou (à la limite) des camionneurs pour les attacher à l'extérieur de la ville où ils sont dévorés. La maire Ann Wrestloos pense que c'est une bonne chose, qu'il peut ainsi débarrasser sa ville des individus dangereux ou immoraux. Le pasteur Martin Squirm est horrifié par cette situation, il se sent impuissant et menacé par ses ouailles. La prostituée Helena Twish est terrifiée parce qu'elle a vu une de ses amies être enlevée par le sheriff et elle a peur d'être la prochaine sur la liste.

4. L'élément esthétique est le ver, le parasite, symbole du néant qui rattrape toute chose. Il y a un beau poème de Victor Hugo, L'épopée du ver, dans *La légende des siècles*, pour vous inspirer.

5. Les PJs sont des agents du FBI envoyés *incognito* pour enquêter sur la disparition d'un autre agent, Nathan Bugger, qui avait simplement fait étape à Snaketown alors qu'il était en civil. Il a été capturé et offert en pâture au Grand Ver.

## Symptômes

*Entrée en matière* Lorsque les PJs enquêtent sur un lieu où Nathan Bugger a dormi, sur sa voiture abandonnée, s'ils retrouvent ses affaires... n'importe quoi lié à lui, ils tombent sur un paquet de vers longs et blancs.

### *Intermédiaires*

- un troupeau, une meute de chiens errants, une voiture et ses occupants, un car scolaire... disparaissent dans un lieu éloigné ; les restes sont retrouvés couverts de mucus et de vers
- la terre tremble très fort, le sol s'ouvre et des flots de vers allant de l'asticot au monstre d'un mètre sortent en rampant du sol
- le pasteur Martin Squirm est retrouvé mort, il a été dévoré de l'intérieur par des vers (qu'on a dissimulé dans sa nourriture) pour avoir voulu finalement prévenir la police

*Déclencheur* Le sheriff Sid Dustworm décide d'en finir une bonne fois pour toutes. Il est convaincu qu'en nourrissant suffisamment le Grand Ver, il s'endormira à nouveau. Avec le soutien du maire, il fait donc arrêter de nuit un groupe d'étudiants hippies en voyage, sous prétexte de possession de drogue, pour les donner en offrande au Grand Ver en les attachant à l'extérieur de la ville. En fait un tel apport de nourriture permettra au monstre de se multiplier et d'envahir le monde.