

## Comme un requin dans l'eau

Situation mystérieuse pour Innommable de Christoph Boeckle

Fabien Hildwein – mai 2011

1. Une croisière transatlantique sur un grand bateau à vapeur, le *Terrific*, dans l'entre-deux-guerres.
2. Les requins forment une société marine hautement intelligente dont la puissance provient de leur statut de prédateur. Dévorer les autres au-delà de la faim et du besoin permet d'acquérir une puissance démesurée.
3. Des marins, notamment de la salle des machines, sont des anciens de la marine de guerre américaine et souhaitent devenir un corps d'élite pour mieux servir leur pays dans la prochaine guerre contre les juifs et les socialistes. Pour cela, ils ont appris par des rêves qu'en consommant rituellement la chair des puissants de ce monde, ils pourraient voler leur puissance et leur force. Ils se transformeront au fur et à mesure. Ils veulent dissimuler leur projet sous une famine à bord du *Terrific* menant à de l'anthropophagie de survie, imposée par une panne et par l'isolement forcé du bateau.
4. La morsure à la fois onirique et réelle. Le cannibale réfléchi et intéressé.
5. Les protagonistes sont des membres de la haute-société, embarqués dans la première classe du *Terrific*.

### Entrée en matière (crise)

Une panne de moteur oblige à faire de lourds travaux en pleine mer. L'hélice, sortie de l'eau, est déformée et pleine de morsures.

### Symptômes (abstrait de la menace)

1. La nourriture à bord du bateau pourrit graduellement, elle sent de plus en plus le poisson pourri.
2. Des rêves terrifiants de dévoration secouent tous les habitants du navire, un soir de brumes.
3. Durant une tempête qui ballote le bateau, un requin géant est rejeté sur le pont. Une source de nourriture ! jusqu'à ce qu'on découvre le contenu de son estomac : des pêcheurs.

### Le Plan

2. Le marin chargé de la radio est retrouvé mort à son poste. Dans ses écouteurs, des chants de baleines torturées ont fait exploser sa tête et saturent les ondes, empêchant toute communication extérieure.
2. Des requins entourent le bateau et empêchent que le ravitaillement puisse arriver de pêcheurs à proximité (les machinistes larguent du sang dans l'eau et utilisent des rituels).
3. Le capitaine du vaisseau disparaît. Sa suite est retrouvée dévastée et pleine de traces de sang. On retrouve seulement un tibia mordu et brisé pour en dévorer la moelle, oublié sous un meuble.